

REGULAMIN OGÓLNY

turnieju ESPORTOWE MISTRZOSTWA GMINY ŚMIGIEL 2026

§1. Postanowienia ogólne.

1. Turniej odbędzie się w sobotę 21.02.2026 r. o godzinie 9:00 w sali widowiskowej Centrum Kultury w Śmiglu (ul. Kościuszki 20, 64-030 Śmigiel).
2. Organizatorami Turnieju są:
 - Burmistrz Śmigla
 - Centrum Kultury w Śmiglu
 - Ośrodek Kultury Fizycznej i Rekreacji w Śmiglu
3. Udział w zawodach mogą wziąć wyłącznie osoby zamieszkujące na terenie Gminy Śmigiel.
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
5. Nie obowiązują granice wieku, jednak **osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej**. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
6. Uczestnicy pełnoletni wypełniają pisemną zgodę w dniu turnieju. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
7. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
8. **Udział w turnieju jest płatny w kwocie 10 zł.**
9. Dla 4 najlepszych zawodników organizator przewiduje nagrody rzeczowe lub vouchery.
10. **UWAGA! Uczestnicy nie mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.**
11. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe (PEGI 3).
12. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 40 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.aktywny.smigiel.pl w terminie do 19 lutego 2026 r. włącznie lub do osiągnięcia limitu uczestników (decyduje kolejność zgłoszeń).
4. W trakcie zgłoszenia należy wybrać klub, który gracz będzie reprezentował podczas turnieju. Kluby nie mogą się powtarzać.

§3. Zasady rozgrywania Turnieju

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Lista zawodników w poszczególnych grupach zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń.
3. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
4. Kolejność w grupie: - punkty, - wynik meczu bezpośredniego, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - losowanie.
5. W systemie playoff zawodnicy po meczu zakończonym remisem przechodzą od razu do rzutów karnych.
6. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§4. Rozgrywka meczowa.

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
2. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.
3. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

§5. Zasady Fair Play.

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.