

# **Regulamin klasyfikacji drużynowej podczas zawodów Runmageddon Lite Śmigiel**

## **§1**

### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin określa zasady rywalizacji drużynowej podczas zawodów Runmageddon Lite Śmigiel.
2. Klasyfikacja drużynowa jest dodatkową rywalizacją, przygotowaną i prowadzoną przez Burmistrza Śmigla oraz Ośrodek Kultury Fizycznej i Rekreacji w Śmiglu i nie jest częścią oficjalnego regulaminu Runmageddon Lite Śmigiel.
3. Udział w klasyfikacji drużynowej jest dobrowolny i wymaga wcześniejszego zgłoszenia zgodnie z §2.

## **§2**

### **Zgłoszenie drużyny**

1. Drużyna musi składać się z 3 osób.
2. Skład drużyny jest dowolny pod względem płci - drużyny mogą być jednorodne lub mieszane.
3. Każdy zawodnik musi być zgłoszony i zapisany do **tej samej fali startowej** co pozostali członkowie drużyny.
4. Jedna osoba może być członkiem tylko jednej drużyny.
5. Warunkiem udziału w klasyfikacji drużynowej jest:
  - o indywidualna rejestracja i opłacenie startu w Runmageddon Lite Śmigiel przez każdego z 3 członków drużyny (zgodnie z zasadami organizatora biegu),
  - o dodatkowe zgłoszenie drużyny do klasyfikacji poprzez formularz dostępny na stronie [www.aktywny.smigiel.pl](http://www.aktywny.smigiel.pl) z podaniem: nazwy drużyny, imion i nazwisk zgłoszonych zawodników.
6. Drużynę należy zgłosić najpóźniej do 15 października 2026 roku. Brak zgłoszenia drużyny w wyznaczonym terminie oznacza brak udziału w klasyfikacji drużynowej, niezależnie od udziału w biegu indywidualnym.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji zgłoszeń i odrzucenia zgłoszeń niekompletnych lub błędnych.

## **§3**

### **Zasady startu i klasyfikacji**

1. Każdy zawodnik startuje **indywidualnie** i pokonuje trasę we własnym tempie.
2. Członkowie drużyny nie muszą biec razem ani pomagać sobie na trasie (choć jest to dozwolone i mile widziane).
3. Każdy zawodnik musi ukończyć trasę i zostać sklasyfikowany w oficjalnych wynikach Runmageddon Lite Śmigiel, aby jego czas mógł zostać uwzględniony w klasyfikacji drużynowej.
4. O wyniku drużyny decyduje **czas najwolniejszego zawodnika** w danej drużynie.
5. Klasyfikacja drużyn ustalana jest poprzez uszeregowanie drużyn rosnąco według czasu ich najwolniejszego członka - **wygrywa drużyna, której najwolniejszy zawodnik osiągnął najkrótszy czas.**

6. Jeżeli którykolwiek z trzech członków drużyny: nie ukończy trasy, zostanie zdyskwalifikowany lub nie stawi się na starcie, drużyna nie zostaje sklasyfikowana w klasyfikacji drużynowej.
7. W przypadku identycznego czasu najwolniejszego zawodnika w dwóch lub więcej drużynach, o wyższym miejscu decyduje lepszy (krótszy) czas drugiego najwolniejszego zawodnika w drużynie; przy dalszym remisie - czas najszybszego zawodnika drużyny.
8. Podstawą klasyfikacji będzie czas mierzony przez Ośrodek Kultury Fizycznej i Rekreacji w Śmiglu. Oficjalny organizator Runmageddon Lite Śmigiel nie prowadzi pomiaru czasu podczas zawodów.

#### **§4** **Nagroda**

1. Nagrodą za pierwsze miejsce w klasyfikacji drużynowej będą vouchery w wysokości 400 zł dla każdego członka drużyny, która w całej imprezie osiągnie najlepszy czas.
2. Warunkiem odbioru nagrody jest obecność co najmniej jednego przedstawiciela drużyny podczas ceremonii wręczenia nagród, w miejscu i czasie wskazanym przez organizatora.

#### **§5** **Postanowienia końcowe**

1. Udział w klasyfikacji drużynowej jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu oraz regulaminu Runmageddon Lite Śmigiel.
2. Organizator klasyfikacji drużynowej zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu przed rozpoczęciem zawodów, o czym poinformuje zgłoszone drużyny.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje organizator klasyfikacji drużynowej.
4. Ewentualne odwołania dotyczące klasyfikacji drużynowej należy zgłaszać do organizatora klasyfikacji, nie do organizatora Runmageddon Lite Śmigiel.
5. Odwołania dotyczące wyników indywidualnych (czasu, kar, dyskwalifikacji) rozpatruje wyłącznie organizator Runmageddon Lite Śmigiel zgodnie z jego regulaminem.
6. Decyzja organizatora klasyfikacji drużynowej w sprawie reklamacji jest ostateczna.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji.